

ILLUSTRATOR

PROGRAMME

A- PRESENTATION DU LOGICIEL ILLUSTRATOR

- Différences entre vecteurs et pixels.

B- APPROCHE DES IMAGES

- Concepts d'images bitmap, vectorielles, notions de couleurs (RVB) ou (CMJN)

C- PRESENTATION GENERALE

- Outils et panneaux d'Illustrator
- Présentation de l'Écran, outils, menus, palettes...
- Configuration de l'environnement
- Créer et gérer ses espaces de travail
- Formats de fichiers, importation et exportation
- Raccourcis clavier fréquemment utilisés

D- DESSIN

- Qu'est-ce qu'un plan de travail ? Créer et gérer les plans de travail.
- Méthodes de tracé à l'aide des courbes de Bézier, à main levée, utilisation de la plume, du pinceau. Retouche des tracés à l'aide des outils de sélections directe (Flèche blanche)
- Retouche des objets, déplacement, copie et suppression d'objets (Flèche noire)
- Tracé de formes prédéfinies simples (Rectangles, ellipses, etc...),
- Outil transformation et redimensionnement d'objets
- Attributs de dessin, contour et fond des objets
- Outil (pathfinder), associations et /ou fusions d'objet pour des formes complexes
- Dessiner un objet d'après un modèle
- Vectorisation automatique
- Manipulation de textes, texte libre ou captif, texte curviligne. Vectorisation et manipulation des formes vectorielles issues des polices de caractère
- Utilisation des bibliothèques de motifs, formes, bordures, nuances
- Création de graphiques
- Impression, préparation à la sortie pour un usage d'impression ou une utilisation pour le web
- Relations avec les autres logiciels de PA.O. Interactions directes avec les autres logiciels de la suite Adobe.

Mise en pratique

Réf. EIN014

Public

Toute personne concernée par la création d'illustrations (dessin vectoriel), toutes versions

Pré-requis

Connaissance de Windows ou Mac

Résultats attendus

Etre capable de :

- Comprendre le principe du traitement d'images
- Réaliser et modifier des dessins. Créer des maquettes (cartes, flyers, affiches)
- Créer des effets spéciaux de texte et redessiner une image numérisée

Objectifs pédagogiques

Apprendre les fonctions de base d'Illustrator

Créer des illustrations vectorielles de qualité

Méthodes pédagogiques

Exposés, exercices pratiques progressifs.

Des documents d'entreprise pourront servir d'exercices.

Un support de cours illustré est remis à chaque stagiaire

Durée

2 jours soit 14 heures

Nature de la sanction

Attestation de fin de formation

Calendrier 2019

AGEN :

- 18-19 novembre

Tarif

400 € HT

Intervenant

Henri DUFIEUX

Contacts

AGEN – 05.53.48.48.50

MARMANDE – 05.53.84.82.82